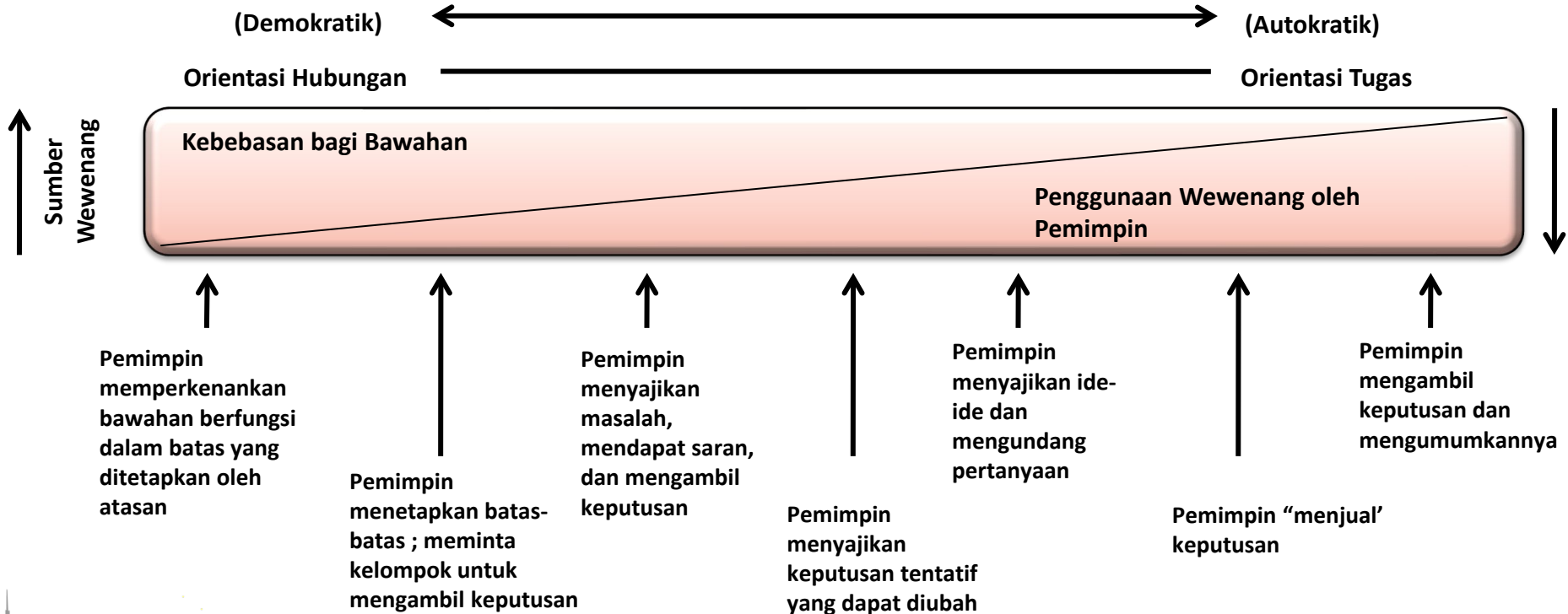


# **MODUL 5**

# **SITUATIONAL**

# **LEADERSHIP**

# Evolusi Gaya Kepemimpinan



# Komponen Kepemimpinan Situasional

**GAYA KEPEMIMPINAN DIPADUKAN  
DARI**

**Orientasi Tugas  
Pemimpin**

**Orientasi  
Hubungan  
Pemimpin**



# Orientasi Tugas & Orientasi Hubungan

## Orientasi Tugas

- Menjelaskan aktivitas setiap anggota
- Berupaya menetapkan pola organisasi, saluran komunikasi, dan cara penyelesaian pekerjaan dengan rinci dan jelas
- Terlihat dari frekuensi kontrol yang dilakukan

## Orientasi Hubungan

- Membuka lebar saluran komunikasi
- Menyediakan dukungan sosio-emosional



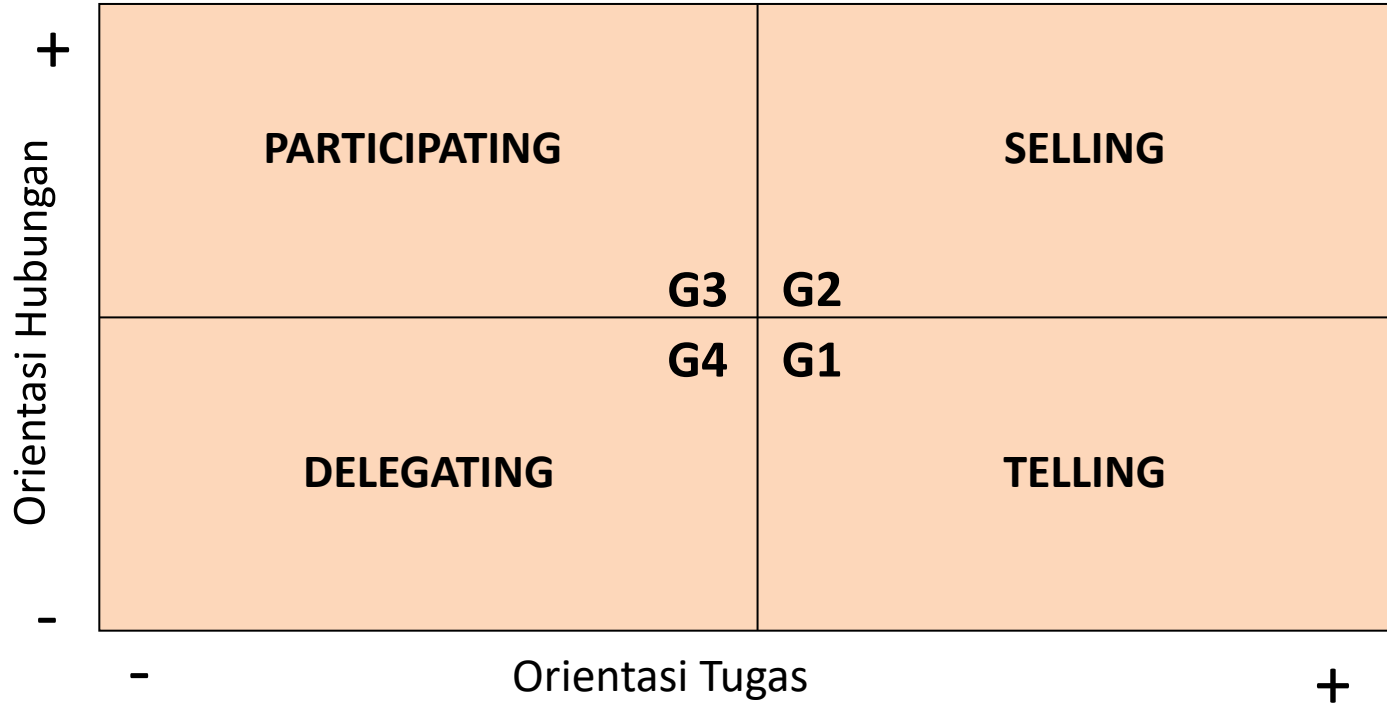
# GAYA POKOK PERILAKU PEMIMPIN

Orientasi Hubungan	Tinggi	Tugas Rendah Hubungan Tinggi	Tugas Tinggi Hubungan Tinggi
	Rendah	Tugas Rendah Hubungan Rendah	Tugas Tinggi Hubungan Rendah
		Rendah	Tinggi

**Orientasi Tugas**



# GAYA KEPEMIMPINAN



*G = Gaya Kepemimpinan*



# ASESMEN GAYA KEPEMIMPINAN

Scan qr code berikut untuk memulai asesmen atau kunjungi link dibawah ini.

**Screenshot** hasil Anda sebelum Anda menutup halaman asesmen.

[www.bit.ly/12situasi](http://www.bit.ly/12situasi)



# TELLING / G1

Perilaku pemimpin yang **menetapkan** peranan dan **memberitahukan** orang-orangnya tentang **apa, bagaimana, kapan, dan dimana** melakukan berbagai tugas



# SELLING / G2

Perilaku pemimpin yang melakukan komunikasi dua arah, memberikan **penjelasan**, dan berusaha agar secara psikologis pengikutnya “**turut andil**” dalam perilaku yang diinginkan



# PARTICIPATING / G3

Perilaku pemimpin yang berbagi tanggung jawab dengan pengikut, peranan utama pemimpin dalam gaya ini adalah untuk **memudahkan** dan **berkomunikasi**

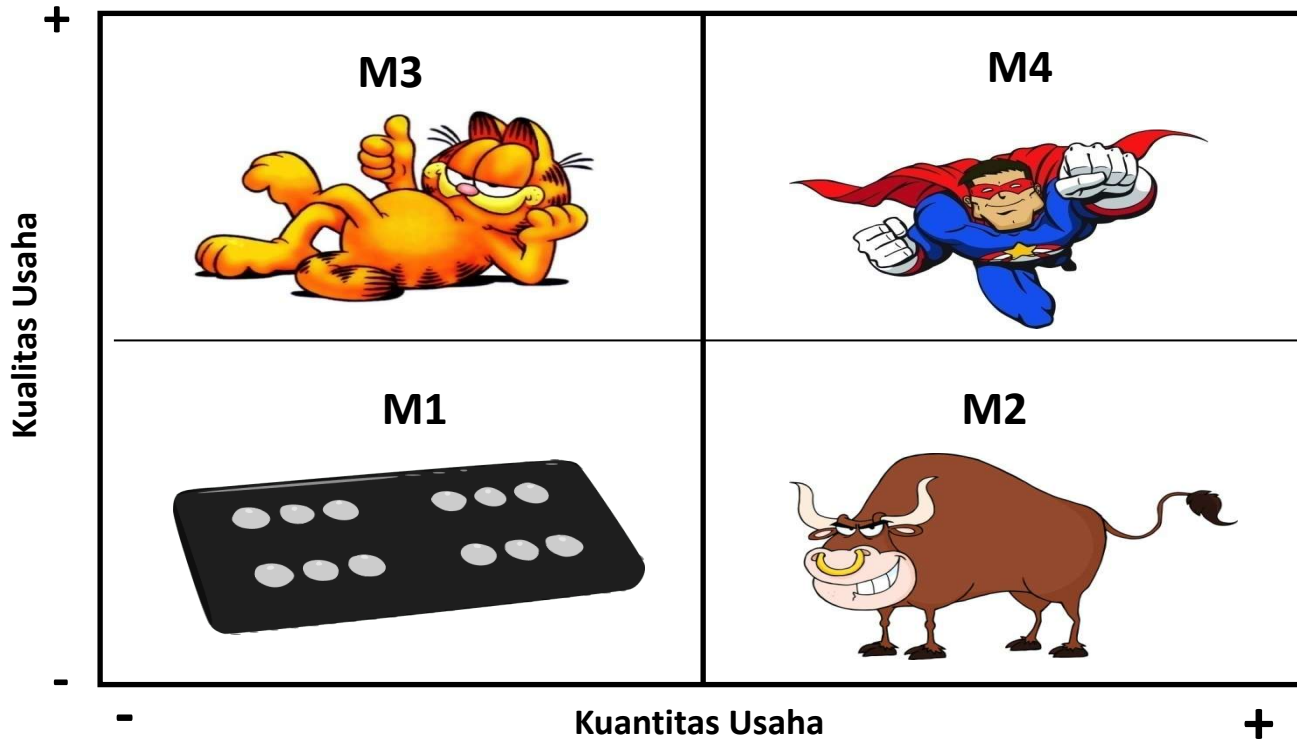


# DELEGATING / G4

Perilaku pemimpin yang kemungkinan masih mengidentifikasi masalah, tetapi **tanggung jawab** untuk melaksanakan rencana **diserahkan** kepada pengikutnya



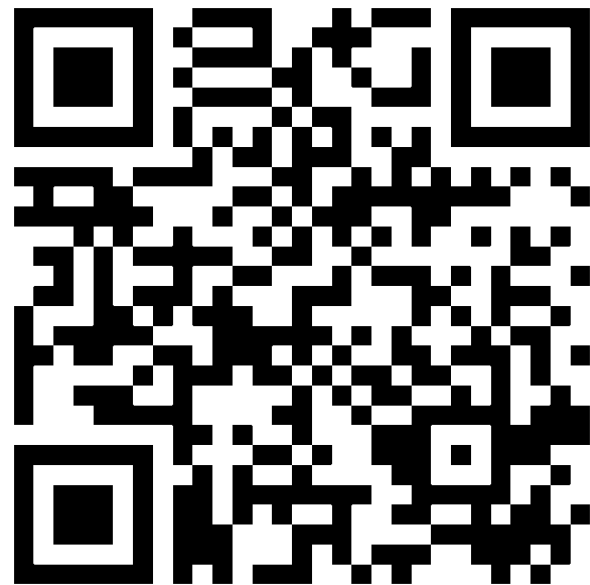
# TINGKAT PENGEMBANGAN BAWAHAN



# ANALISIS KEMATANGAN ANAK BUAH

SCAN QR CODE BERIKUT UNTUK  
MEMULAI ANALISIS KEMATANGAN  
ANAK BUAH ANDA. IKUTI PETUNJUK  
FASILITATOR UNTUK  
MENERJEMAHKAN HASILNYA.

[WWW.BIT.LY/16SITUASI](http://WWW.BIT.LY/16SITUASI)



# TIPE M1

Skill



Knowledge



Attitude



Memerlukan

- Tujuan yang jelas, Kejelasan mengenai perannya
- Informasi, Arahan, Pelatihan, Antusiasme dan inisiatif
- Prioritas, Tenggat waktu, Umpan balik, Tahapan untuk mempelajari dan mempraktekkan keterampilan baru

# TIPE M2

Skill



Knowledge



Attitude



Memerlukan

- Tujuan yang lebih jelas, Perspektif (apakah dirinya membuat kemajuan), Umpan balik atas pekerjaannya
- Seseorang untuk membantunya, Pujian atas kemajuannya
- Seseorang untuk menganalisis kesalahan maupun keberhasilannya
- Coaching, kesempatan mengambil keputusan, Masukan dan saran

# TIPE M3

Skill



Knowledge



Attitude



Memerlukan

- Forum yang mendengarkan ide dan pendapatnya
- Opini dari pemimpin mengenai idenya
- Sedikit tambahan atas tingkat kepercayaan dirinya
- Bantuan untuk meninjau kinerjanya dan pencapaiannya dengan objektif
- Bantuan dari pemimpin untuk menyelesaikan sesuatu

# TIPE M4

**Skill**



**Knowledge**



**Attitude**



**Memerlukan**

- Pengakuan dari pemimpin mengenai kontribusinya
- Wewenang yang lebih besar
- Tantangan baru
- Kesempatan untuk berbagi pendapatnya dengan orang lain

# TINGKAT KEMATANGAN BAWAHAN

## SANTAI

**Keuntungan:** **Kemampuannya** tidak perlu diragukan.

**Kerugian:** Membuat **frustrasi** karyawan lain.

## BINTANG LAPANGAN

**Keuntungan:** **Kualitas kerja** yang **tinggi**, menstimulasi orang lain.

**Kerugian:** Seringkali **bukan pemain tim** atau **mundur** menjadi **santai**.

## KARTU MATI

**Keuntungan:** Hampir **tidak ada** kecuali mau diadakan pengurangan jumlah karyawan.

**Kerugian:** Memakan banyak **waktu** bagi manajemen, membawa **citra negatif**.

## BANTENG

**Keuntungan:** **Disukai** tetapi tidak dianggap sebagai pesaing, **diandalkan** untuk tugas sederhana.

**Kerugian:** Sering membuat **banyak kesalahan**.



# EFEKTIVITAS GAYA KEPEMIMPINAN

Kematangan	Gaya "Terbaik"	Gaya "Terbaik Kedua"	Gaya "Terbaik Ketiga"	Gaya yang paling tidak efektif
<b>M1</b> (Rendah)	<b>G1</b>	<b>G2</b>	<b>G3</b>	<b>G4</b>
<b>M2</b> (Rendah ke Sedang)	<b>G2</b>	<b>G1 / G3</b>		<b>G4</b>
<b>M3</b> (Sedang ke Tinggi)	<b>G3</b>	<b>G2 / G4</b>		<b>G1</b>
<b>M4</b> (Tinggi)	<b>G4</b>	<b>G3</b>	<b>G2</b>	<b>G1</b>

